

VINICIUS PASSOS

DESENVOLVEDOR
DE JOGOS

Portfólio: <https://vxnx.itch.io/>

LinkedIn: @vinipassos4

Email: vpassos201@gmail.com

Telefone: 11 933872262

Site: madebyvini.com

COMPETÊNCIAS ESSENCIAIS

- C#
- Unity2D/3D
- Game Design | Level Design | Roteiro
- Ambientação 3D
- Direção de projeto
- Direção de arte
- Illustrator
- Photoshop
- Branding
- Criação de logo
- Inglês - Avançado

CERTIFICADOS

- Curso Unity Alura - 2022
- Curso Unity High Level - 2022
- C# Explorando a Linguagem - 2022
- UX - Entenda a experiência de usuário - 2022
- Design de personagem - 2022
- EBAC - Unity Zero ao Pro (Cursando)

FORMAÇÃO ACADEMICA

Centro Universitário - FAM

Ensino Superior em Jogos Digitais | Jan 2020 - Dez 2022

Tecnólogo Jogos Digitais

Com foco em atividades em grupos: C#, Unity, C++, Gamemaker2, Construct 3, banco de dados, redes, sistemas, ilustração digital, branding, gestão de negócios, gestão de projeto, liderança de projeto

HISTORICO PROFISSIONAL

GAME DEVELOPER - Unity

Autônomo | 2020 - AGOSTO - 2023- ABRIL

Nesse período de tempo, obtive bastante experiência em diferentes áreas do desenvolvimento de game, como: C#, Unity2D, Unity3D, Game Design, Level Design, Environment art, UI/UX, Localização, Unity Profiler, Unity Recorder.

GAME DEVELOPER JR - Unity

Ocarina Studios | 2023 - MAIO - PRESENTE

GAME DESIGNER

Ocarina Studios | 2023 - MAIO - PRESENTE

JOGOS DISPONIVEIS

- Memories of a Scattered Mind - Nov/2022

Jogo do gênero de terror foi desenvolvido ao longo de 6 meses onde trabalhei no level design, game design, programação e na UI.

O jogo trata de um personagem que sofre de TEPT, e durante o jogo ele sofre com os efeitos do TEPT e o jogador vai conhecendo sua historia conforme a gameplay ocorre.



<https://vxnx.itch.io/memories-of-a-scattered-mind>